

Srećko

© MIPYSOFT 2002-2004
Sva prava pridržana

Srećko.....	3
Opcije izbornika <i>Datoteka</i>.....	4
Otvori.....	4
Spremi.....	4
Ispis.....	4
Izlaz.....	4
Opcije izbornika <i>Sistem</i>.....	5
Novi.....	5
Dogadjaji.....	5
Garancija.....	5
Grupe.....	6
Izradi.....	6
Pokaži.....	6
Tablica dobitaka.....	6
Provjera.....	6
Opcije izbornika <i>Alati</i>.....	7
Vjerojatnost.....	7
Evidencija kladenja.....	7
Mogućnosti.....	8
Opcije izbornika <i>Prozor</i>.....	9
Vodoravno.....	9
Okomito.....	9
Kaskadno.....	9
Opcije izbornika <i>Pomoć</i>.....	10
Sadržaj.....	10
Što je novo.....	10
Srećko na Webu.....	10
O Srećku.....	10
Najčešća pitanja.....	11
Deinstalacija programa.....	11
Greške.....	12
Registracija.....	12
Zahvala.....	12
Autor.....	13

Srećko

Program izrađuje sisteme za klađenje: pune i skraćene, uvjetne i bezuvjetne sisteme. Može izraditi više tisuća različitih sistema, a Vi izaberite koji od njih najviše odgovara vašim zamislama i džepu. Program je primjenjiv kod svih vrsta klađenja.

Osnovne informacije o programu:


Ime: Srećko


Autor: Mipysoft, Miroslav Perok


Inačica: 3.5

Namjena: Izrada sistema za klađenje

Opcije izbornika *Datoteka*

Otvori...Da biste otvorili neki dokument za rad na njemu, u izborniku **Datoteka** odaberite opciju **Otvori...**, ili jednostavno pritisnite **Otvori**  na alatnoj traci. Odaberite mapu u kojoj se nalazi željeni dokument, ime dokumenta i pritisnite **O**pen.

Spremi...Ako želite spremiti sistem ili definiciju sistema na disk, kako bi u budućnosti tu datoteku mogli opet koristiti, u izborniku **Datoteka** odaberite opciju **Spremi...**, ili jednostavno pritisnite **Spremi**  na alatnoj traci. Odaberite mapu u koju želite spremiti podatke, ime dokumenta i pritisnite **S**ave.

IspisOpcija **Ispis**  omogućuje ispis sistema na pisač.


IzlazU slučaju da želite izaći iz programa u izborniku **Datoteka** odaberite opciju **I**zlaz.

Opcije izbornika *Sistem*

Novi


Opcija **Novi**  briše sve podatke za izradu sistema (događaje, garanciju i grupe).

Događaji

Opcija **Događaji**  je obvezna jer vam program neće dozvoliti izradu sistema ako niste izabrali broj događaja koliko ih želite igrati. Za svaki događaj možete upisati njegov redni broj, tip i tečaj (koeficijent).

Ako želite ispisati sistem na pisač potrebno je unijeti podatke: redni broj ili naziv događaja!

Garancija

Opcija **Garancija**  je druga i posljednja obvezna opcija. Naime, da bi se izradio neki sistem za klađenje, potrebna su najmanje dva podatka: događaji i garancija.

Sistemi mogu biti puni i skraćeni. Ako izrađujete skraćeni sistem svakako za svaki događaj unesite tečaj jer će program rasporediti događaje po listiću tako da se dobije što je moguće viši tečaj.

Kad radite sistem za systemske listiće (kombinator) tada se svaki listić (kombinacija) igra zasebno kao kombinator. Ako je garancija sistema X od Y tada je svaki listić (kombinacija) kombinator X od Y.


Primjeri za puni sistem:

1. 10 događaja, garancija 5 od 5 → sistem jamči 1 dobitni listić od 5 događaja kada se pogodi bilo ojih 5 događaja iz sistema od mogućih 10
2. 15 događaja, garancija 10 od 10 → sistem jamči 1 dobitni listić od 10 događaja kada se pogodi bilo kojih 10 događaja iz sistema od mogućih 15.

Primjeri za skraćeni sistem:

1. 10 događaja, garancija 4 od 6 → sistem jamči minimalno 1 dobitni listić od 4 događaja kada se pogodi bilo kojih 6 događaja iz sistema od mogućih 10
2. 15 događaja, garancija 8 od 10 → sistem jamči minimalno 1 dobitni listić od 8 događaja kada se pogodi bilo kojih 10 događaja iz sistema od mogućih 15.

Grupe

U opciji **Grupe**  možete zadati grupu o minimalnom i maksimalnom broju pogodjenih događaja. Svaki sistem može imati do 50 grupa.


Postoje različiti načini korištenja grupa, a najčešći su:

- fiksni događaji
- grupa događaja za koje smatramo da su favoriti


Primjer:

1. grupa 2 3 4: min = 3, max = 3 → u svakoj kombinaciji tražimo tri broja (događaja), tzv. fiksni događaji
2. grupa 2 3 4 5 6 7 8: min = 0, max = 2 → u svakoj kombinaciji tražimo do dva broja (događaja) iz grupe


Izradi

Opcija **Izradi**  pokreće izradu sistema. U svakom trenutku se može prekinuti izrada sistema pritiskom na **Prekini**.


Pokaži

Opcija **Pokaži**  prikazuje podatke o izrađenom sistemu: događaje, garancija, grupe i događaje za svaki listić.

Tablica dobitaka


Opcija **Tablica dobitaka**  analizira sistem i izračunava tablicu dobitaka.

Provjera

Opcija **Provjera**  služi za upisivanje pogodjenih događaja. Program uspoređuje izabrane događaje sa sistemom i izvješćuje o broju pogodaka.

Opcije izbornika *Alati*

Vjerojatnost

Opcija **Vjerojatnost**  vam izračunava vjerojatnost svakog tipa na osnovu tečaja (koeficijenta) kladionice. Indikator zarade vam pokazuje koliko kladionica zarađuje na nekoj okladi.

Kod opcije *Vjerojatnost* možete provjeriti je li klađenje sigurno na neki događaj. Kombinirajući tečaje (koeficijente) dviju ili triju kladionica možete često naći događaj kod kojeg sigurno dobivate bez obzira na rezultat događaja. Unesite vaš ukupni ulog i Srećko će izračunati koliko je potrebno uložiti na svaki tip.

Kada postoje dva tipa potrebno je ispuniti polja 1 i 2.

Evidencija klađenja

Opcija prikazuje podatke o klađenjima koje ste unijeli.

Na alatnoj traci **Evidencija klađenja** postoje sljedeće naredbe:



Ispis klađenja

Opcija **Ispis klađenja** omogućuje ispis podataka o klađenjima na pisač.



Izreži

Uklanja označene podatke o klađenjima i sprema ih u vlastiti spremnik. Ova naredba je dostupna samo ako su označeni podaci o klađenjima.



Kopiraj

Kopira označene podatke o klađenjima u vlastiti spremnik. Ova naredba je dostupna samo ako su označeni podaci o klađenjima.



Zalijepi

Umeće podatke o klađenjima iz vlastitog spremnika. Ova naredba je dostupna samo ako ste izrezali ili kopirali podatke o klađenjima.



Izbriši

Briše označene podatke o klađenjima. Ova naredba je dostupna samo ako su označeni podaci o klađenjima.



Unos

Za klađenje je potrebno popuniti sljedeća polja:

Datum*	Upisuje se datum klađenja
Kladionica*	Upisuje se naziv kladionice
Listića*	Upisuje se broj uplaćenih listića
Ulog*	Upisuje se uplaćeni iznos
Dobit	Upisuje se dobit od klađenja
Bilješka	Popunjava se slobodnim unosom

Polja označena ovim znakom * obvezno popunite.




Filtar

Prikazuje sva klađenja koja udovoljavaju zadanim uvjetima.

Prikaz klađenja omogućen je po sljedećim uvjetima:

- datumu klađenja
- nazivu kladionice
- broju uplaćenih listića
- visini uloga
- dobiti
- bilješki

Kad je aktivna opcija **Filtar**  a želite ispisati podatke o klađenjima, bit će obrađena samo klađenja koja udovoljavaju uvjetima.

Mogućnosti...

Odabirom opcije **Mogućnosti...**  možete mijenjati postavke programa Srećko.

Pritiskom na dugme **Pisač** dobijete dijalog gdje možete podesiti svojstva pisača.

Opcija

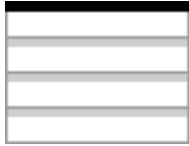
Značenje

Veličina fonta za ispis	Odabir veličine fonta za ispis sistema
Ispiši tečaj	Ispis sistema s ili bez tečaja
Alatna traka	Prikazujemo ili ne prikazujemo alatnu traku
Statusna traka	Prikazujemo ili ne prikazujemo statusnu traku

Opcije izbornika Prozor

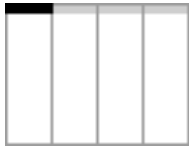
Vodoravno

Raspoređuje prozore u dolje pokazanom unaprijed postavljenom uzorku.



Okomito

Raspoređuje prozore u dolje pokazanom unaprijed postavljenom uzorku.




Kaskadno

Raspoređuje prozore u dolje pokazanom unaprijed postavljenom uzorku.



Opcije izbornika *Pomoć*

Sadržaj

Izborom opcije **Sadržaj**  iz izbornika **Pomoć** vrši se poziv programa pomoći i otvara se glavni prozor pomoći.

Tijekom rada u programu Srećko javljat će vam se određene nejasnoće. Kako bi te nejasnoće uklonili, preporučam vam korištenje brze pomoći pritiskom na tipku F1, koja je uvijek aktivna za vrijeme rada. U slučaju da vam nije jasna namjena neke od opcija u izborniku, strelicu (miša) ćete postaviti iznad nejasne opcije, te zatim pritisnuti tipku F1. Ispisat će vam se informacije o korištenju te opcije.


Što je novo?

Prikazuje novosti u novoj inačici.

Srećko na Webu

Spaja se na Mipyssoft Srećko Web lokaciju gdje možete dobiti najnovije informacije i pomoć o programu.

O Srećku

Opcija **O Srećku**  prikazuje broj verzije ovog programa; ime autora i autorska prava; te podatke o licenci (ime korisnika i serijski broj).

Najčešća pitanja

Zašto ne mogu izraditi sistem s više od 8 događaja?

Samo u registriranoj verziji možete raditi sisteme s više od 8 događaja.

Zašto ne mogu ispisati izrađeni sistem na pisač?

Sistem je moguće ispisati na pisač ako je unesen redni broj događaja ili naziv događaja.

Da li je važno za svaki događaj unijeti njegov tečaj (koeficijent)?

Kad se unesu za sve događaje njihovi tečaji program raspoređuje događaje po listiću tako da se dobije što je moguće viši tečaj. Stoga je važno da za svaki događaj unesete i pripadajući tečaj. Sve ovo vrijedi za skraćene sisteme (npr.: 10 događaja, garancija 4 od 6).

Kako izraditi sistem 4 od 8 iz PSK?

Vrlo lako! To je sistem od 8 događaja s garancijom 4 od 4.

Kako u Evidenciji kladenja promijeniti podatke o nekom kladenju?

Podatke o nekom kladenju možete promijeniti na dva načina:

1. dvostruko kliknuti po nekom kladenju. Dobit ćete dijalog za promjenu podataka kladenja.
2. označite kladenje. Zatim kliknite desnu tipku miša. Na dobivenom izborniku izaberite opciju *Promijeni*.

Deinstalacija programa

Deinstalacija je standardna za Windows operativni sistem. U slučaju da ste spremali neke nove sisteme deinstalacijski program neće izbrisati te datoteke tj. mape gdje se te datoteke nalaze. Pronađite na disku osnovnu mapu Srećko i njezinim brisanjem ćete izbrisati i sve preostale datoteke.

Start → Settings → Control Panel → Add/Remove Programs → Odaberite Srećko → Add/Remove

Greške

Sistem nije moguće izraditi.

Program prijavljuje grešku u slučaju kada se postavbe grupe tako da sistem nije moguće izraditi.

Sistem nije dovršen.

Sistem ima više od 2000 kombinacija.

Ako tijekom rada iskusite pojavu za koju smatrate da je greška u programu molimo vas da ju dojavite.

Pri tomu obvezno naglasite:

- verziju Windowsa operativnog sustava na kojoj koristite program
- što opširniji opis problema i sve ostale informacije za koje smatrate da mogu biti od pomoći

Registracija

Program možete besplatno isprobati 30 dana ili koristiti 100 puta. Želite li koristiti program nakon 30 dana trebate se registrirati. Nakon 30 dana morate izvršiti deinstalaciju programa ako se ne želite registrirati ili smatrate da program nije dobar.

Registracijom programa stječete:

- besplatne nadogradnje na nove verzije programa Srećko 3.x
- besplatnu tehničku podršku (telefonski ili e-poštom)
- program nije više ograničen na 30 dana
- program postaje potpuno funkcionalan.

Informacije o cijeni programa možete dobiti na:

- stranicama Mipysofta <http://www.mipysoft.hr>
- putem e-maila info@mipysoft.hr i
- mob. 091/566-5993.

Zahvala

Program Srećko koristi sljedeće komponente:

- TBX: Alex A. Denisov - <http://g32.org>
- Virtual Treeview: Mike Lischke - <http://virtualtreeview.lischke-online.de>

Autor

Postoje li kakve nejasnoće ili Vam je potrebno detaljnije pojašnjenje rado ćemo Vam pomoći.

Autor: Mipyssoft, Miroslav Perok

Mob.: 091/566-5993

WWW: <http://www.mipyssoft.hr>

E-mail: info@mipyssoft.hr